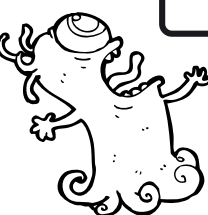
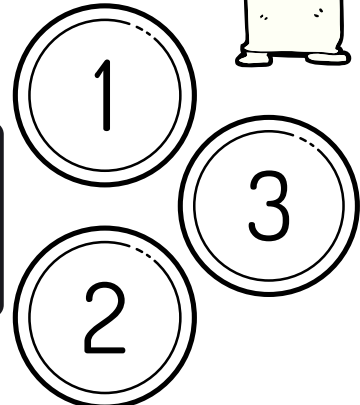
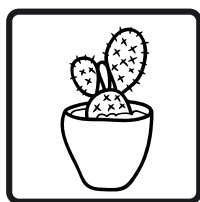
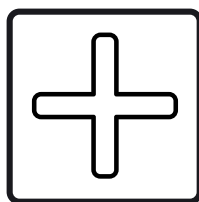
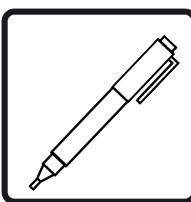
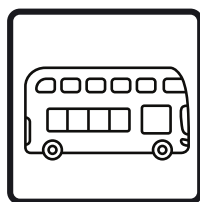
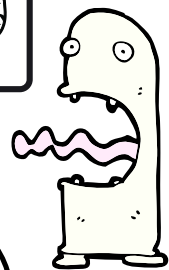
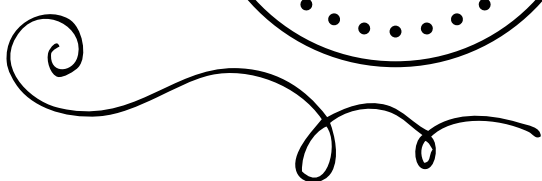
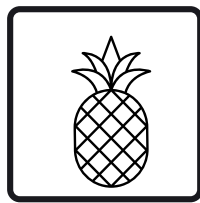
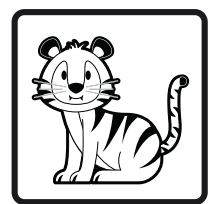
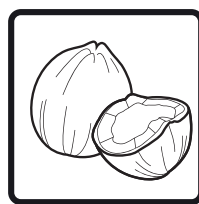
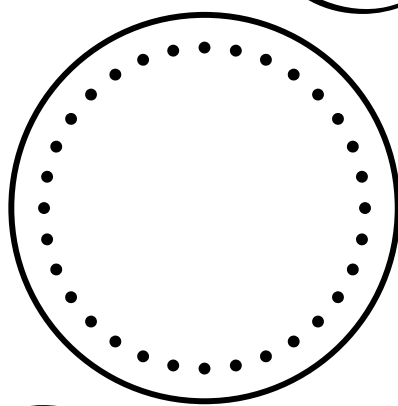
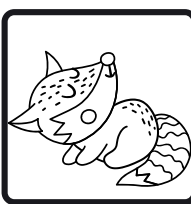
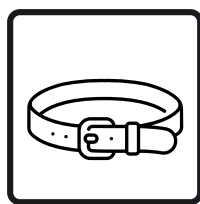
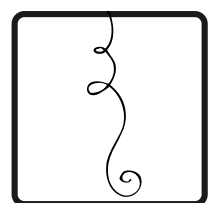
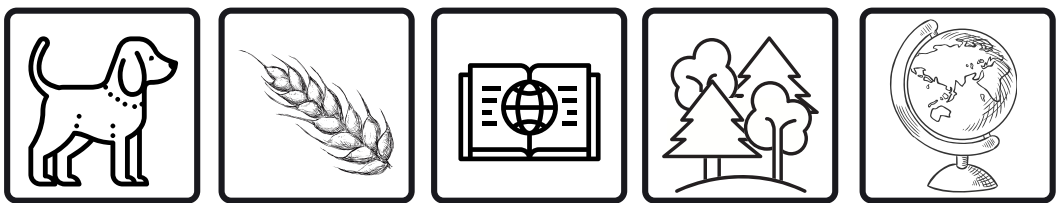
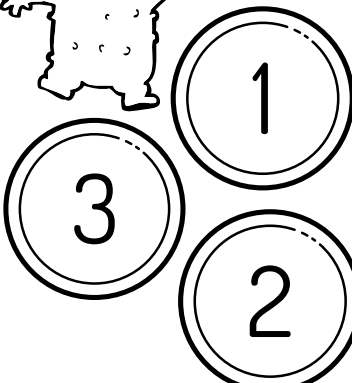
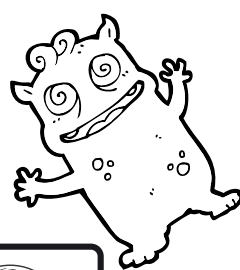


ZAKRĘCONE WYŚCIGI



domologo.pl

SŁOWA UŻYTE W ZADANIU:

pies, ktoś, atlas, las, globus, włos, tygrys, kokos, lis, pas, ananas, autobus, długopis, plus, kaktus, nos.

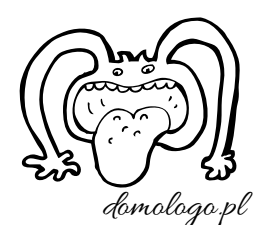
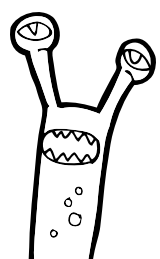
ZASADY GRY:

Gra przeznaczona jest dla dwóch osób.

Do jej przeprowadzenia potrzebny jest 1 pionek oraz 1 kostka. Każdy z graczy wybiera kierunek, do którego zmierza. Pionek ustawiamy na środku planszy. Młodszy gracz rzuca kostką i porusza się w wybranym przez siebie kierunku. Starannie nazywa obrazek, na którym zatrzymał się jego pionek. Drugi gracz rzuca kostką i porusza się pionkiem w przeciwną, wybraną przez siebie stronę - nazywa obrazek.

Wygrywa ten, kto to pierwszy dojdzie do pól z cyframi!

Pamiętaj - do 3 razy sztuka :)



domologo.pl