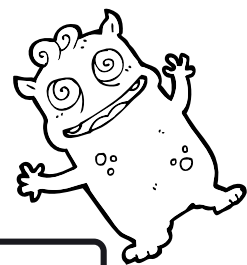


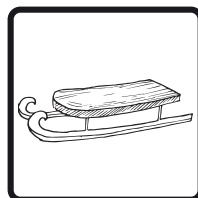
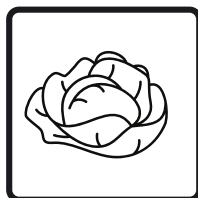
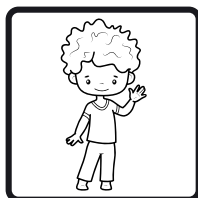
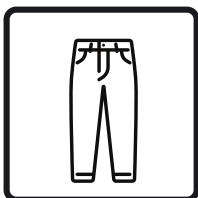
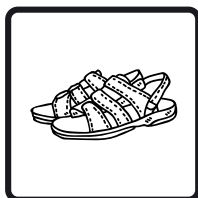
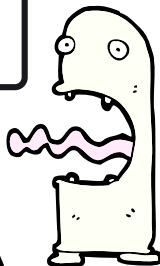
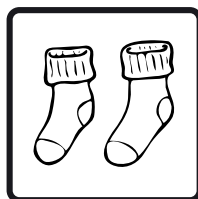
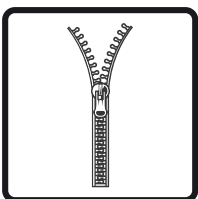
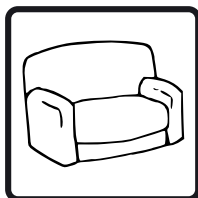
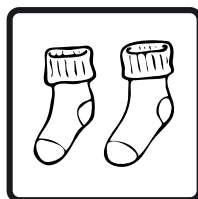
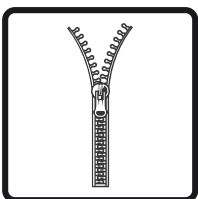
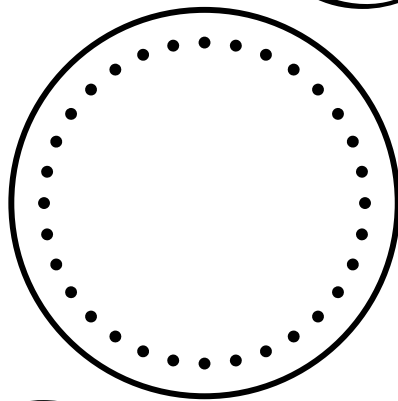
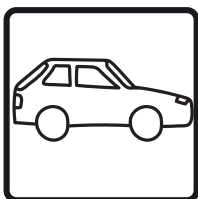
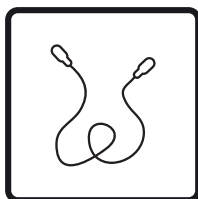
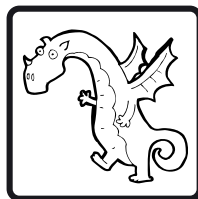
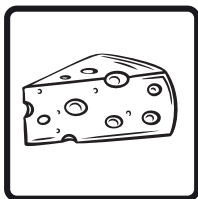
# ZAKRĘCONE WYŚCIGI



1

2

3



1

3

2

domologo.pl

## SŁOWA UŻYTE W ZADANIU:

sowa, samolot, ser, sukienka, smok, sok, skarpetki, suwak, samochód, skakanka, sofa, sandały, spodnie, synek, satata, sanki.

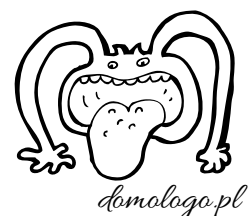
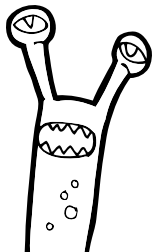
## ZASADY GRY:

Gra przeznaczona jest dla dwóch osób.

Do jej przeprowadzenia potrzebny jest 1 pionek oraz 1 kostka. Każdy z graczy wybiera kierunek, do którego zmierza. Pionek ustawiamy na środku planszy. Młodszy gracz rzuca kostką i porusza się w wybranym przez siebie kierunku. Starannie nazywa obrazek, na którym zatrzymał się jego pionek. Drugi gracz rzuca kostką i porusza się pionkiem w przeciwną, wybraną przez siebie stronę - nazywa obrazek.

Wygrywa ten, kto to pierwszy dojdzie do pól z cyframi!

Pamiętaj - do 3 razy sztuka :)



domologo.pl