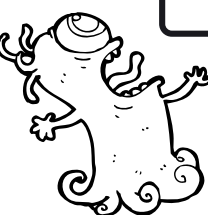
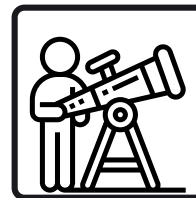
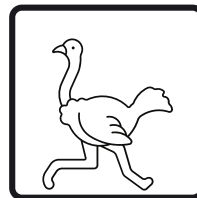
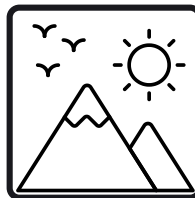
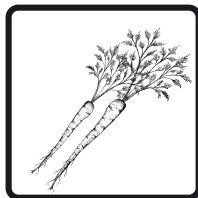
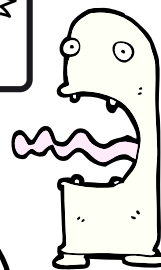
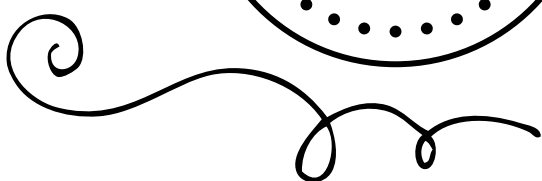
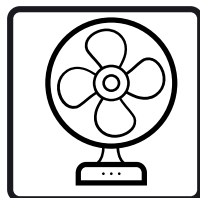
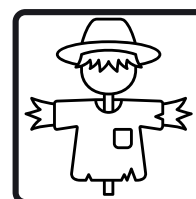
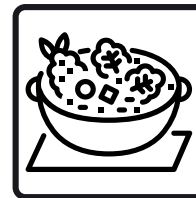
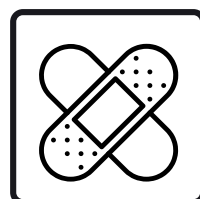
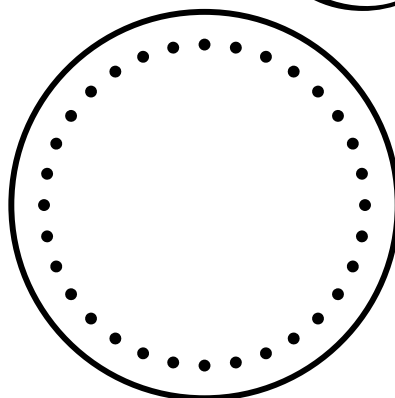
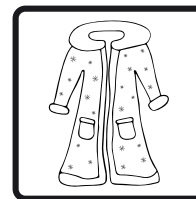
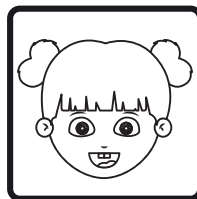
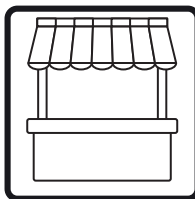
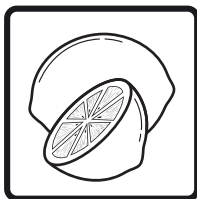
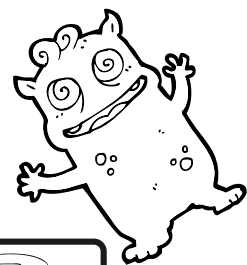


ZAKRĘCONE WYŚCIGI



SŁOWA UŻYTE W ZADANIU:

cytryna, stragan, siostra, strumyk, futro, potrawa, strach, opatrunek, getry, strażak, wiatrak, atrament, pietruszka, Tatry, struś, astronom.

ZASADY GRY:

Gra przeznaczona jest dla dwóch osób.

Do jej przeprowadzenia potrzebny jest 1 pionek oraz 1 kostka. Każdy z graczy wybiera kierunek, do którego zmierza. Pionek ustawiamy na środku planszy - to pole STARTU. Młodszy gracz rzuca kostką i porusza się w wybranym przez siebie kierunku. Starannie nazywa obrazek, na którym zatrzymał się jego pionek. Drugi gracz rzuca kostką i porusza się pionkiem w przeciwną, wybraną przez siebie stronę - nazywa obrazek.

Gra toczy się do czasu, aż jeden z graczy dojdzie do pól z cyframi!

Następną rozgrywkę rozpoczyna starszy gracz.

Grajcie tak długo, aż jedna osoba wygra 3 razy :)

